

SYLABUS ECCC

Obszar: Kompetencje Cyfrowe - DIGCOMP (Digital Competences)

Moduł: DC M3 Tworzenie treści

Poziom: Podstawowy (A)

W module DC M3 Tworzenie treści podstawowe kompetencje są weryfikowane w następujących obszarach tematycznych:

1. **Tworzenie treści.**
Tworzenie treści w różnych formatach, w tym multimedialnych, edytowanie i poprawianie treści stworzonych samodzielnie lub przez innych, twórcze wyrażanie siebie przez media i technologie cyfrowe.
2. **Integracja i przetwarzanie treści.**
Zmianianie, przetwarzanie i łączenie istniejących treści w celu stworzenia nowego, oryginalnego i relewantnego przekazu.
3. **Przestrzeganie prawa autorskiego i licencji.**
Rozumienie, jakie jest zastosowanie prawa autorskiego i licencji do informacji i treści.
4. **Programowanie.**
Wprowadzanie ustawień, programowanie zmian, programowanie aplikacji, tworzenie oprogramowania, programowanie urządzeń, rozumienie zasad programowania, rozumienie, co kryje się pod pojęciem programowania.

Weryfikacja kompetencji jest realizowana w następujących grupach:

1. Wiedza (W).
2. Umiejętności (U).
3. Postawa (P).

Zakres weryfikowany przez egzamin ECCC modułu DC M3 (poziom A)

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA		W	U	P
A_CK1	(3.1) Zdobyć umiejętności w zakresie tworzenia prostych treści cyfrowych.	A_EK1	Potrafi tworzyć tekst oraz tabele w prostym programie do edycji tekstu.		✓	
		A_EK2	Potrafi tworzyć obrazy w prostym programie graficznym.		✓	
		A_EK3	Potrafi tworzyć nagrania audio przy pomocy programu do nagrywania dźwięku.		✓	
A_CK2	(3.2) Zdobyć umiejętności w zakresie wprowadzania zmian do istniejących treści stworzonych przez innych.	A_EK4	Potrafi modyfikować treści cyfrowe (tekst, tabela, obraz graficzny, nagranie audio) przy pomocy odpowiednich programów.		✓	
A_CK3	(3.3) Zdobyć wiedzy na temat prawa autorskiego obejmującego wykorzystywaną treść.	A_EK5	Wie, co to są prawa autorskie i własności intelektualne oraz ma świadomość, że jakaś część treści cyfrowej może być nim objęta.	✓		✓

CEL KSZTAŁCENIA		EFEKT KSZTAŁCENIA		W	U	P
A_CK4	(3.4) Zdobycie umiejętności w zakresie zmian prostych funkcji oprogramowania i aplikacji.	A_EK6	Potrafi dostosować aplikację do swoich potrzeb w zakresie prostych jej ustawień.		✓	

Oznaczenia podane w nawiasach przy celach kształcenia np.: (1.1) stanowią odniesienie do nazwy kompetencji podanej w Załączniku nr 2: *Standard wymagań dla kompetencji cyfrowych realizowanych w ramach projektów w PI 10(iii) wytycznych w zakresie realizacji przedsięwzięć z udziałem środków Europejskiego Funduszu Społecznego w obszarze edukacji na lata 2014-2020*, opublikowanych 2 czerwca 2015 roku przez Ministra Infrastruktury i Rozwoju (syg. MiiR 2014-2020/19(01)/06/2015).

Umiejętności praktyczne, weryfikowane przez egzamin ECCC DC M3, dotyczą:

- Stanowiska komputerowego klasy PC/laptop wyposażonego w aparat cyfrowy z funkcją kamery internetowej, mikrofon, głośniki/słuchawki oraz z dostępem do Internetu o przepustowości minimum 2 Mb.
- Systemu operacyjnego: MS Windows 7 lub nowszego z zainstalowanymi aplikacjami: Notatnik, WordPad, Rejestrator dźwięku, Paint.
- Przeglądarki Mozilla Firefox 12 / Google Chrome 18 / Internet Explorer 11 lub nowszych.